|  |  |
| --- | --- |
| BUDIMÍR  Obec Budimír - Oficiálna stránka obce Budimír | Budimírska hĽadaČka  Alebo  historickÝ okruh |
| Kontakt | Budimírska hľadačka odkrýva len málo z histórie našej obce. Jej úlohou je zoznámiť účastníkov s miestami, ktoré boli doteraz ukryté a neprebádané. Hlavným cieľom je zábava, hra a poznanie okolia. Prajem Vám veľa zábavy.  **PS: Teším sa na vaše námety a zážitky. Ďakujem.**  [b.baltovicova26@gmail.com](mailto:b.baltovicova26@gmail.com) |
| Mapa obce |  |
| Náročnosť | Stredne náročná, vhodná pre deti základných aj stredných škôl, vhodná pre rodiny s deťmi, |
| Pomôcky | Ceruza, vopred vytlačený text, vstupné, dobrá nálada ☺ |
| *Výdavky v prípade návštevy* -  **Kaštieľa**  **v Budimíre - Expozícia hodín**  **KONTAKT**  Tel.: +421 55 695 82 94  Mobil: +421 918 965 700 | **Vstupné platí od 2.2. 2022**  Dospelí návštevníci 3,00 €  Zľavnené vstupné: žiaci ZŠ, študenti SŠ a VŠ, študenti s preukazom ISIC, ITIC, dôchodcovia do 70 rokov 2,00 €  Rodinná vstupenka: min. 1 dospelý. Max spolu 5 osôb 6,00 €  Výstavy (jednotné vstupné, ak nie je určené inak) 2,00 €  Deti od 3 - 6 rokov, dôchodcovia nad 70 rokov 1,00 €  Deti do 3 rokov veku, držitelia preukazu Zväzu múzeí, ICOM karty, Press, SSN, ZŤP (vrátane sprievodu) zadarmo |
| Dĺžka trasy | **S prehliadkou cca 3 hodiny** |

**→ ŠTART *Odkiaľ počuť tikot hodín?***

***Hľadaj miesto, načúvaj,***

***veľké vráta otváraj.***

***Vitaj! Dorazil si práve včas,***

***odteraz si meraj čas!***

|  |  |
| --- | --- |
| **→ Miesto, kde začneš**  Osvedčené tipy na výlet: Kaštieľ Budimír | Zlavomat.sk | Ako panské sídlo slúžil Kaštieľ najmä vetve rodiny **Ujházyovcov**. Časť kaštieľa užívala neskôr miestna škola. Dnešnú podobu kaštieľ získal v roku 1990, kedy bola verejnosti sprístupnená prvá múzejná expozícia. Slovenské technické múzeum prezentuje v klasicisticko-tereziánskom objekte Kaštieľa v Budimíre Expozíciu historických hodín. V Expozícii historických hodín získate nielen informácie o vystavených exponátoch, o histórii merania času, ale i zaujímavosti o minulosti a prítomnosti kaštieľa.  ***/Odpoveď sa môžeš dozvedieť návštevou expozície, prípadne na ,,nete,,/*** |

1. **ÚLOHA: Zisti názov vreckových hodiniek z roku 1630.**

***Ja som vám, veľký pán,***

***v kruhu stojím celkom sám. 2. ÚLOHA:***

***Okolo mňa bratia, sestry, Z podčiarknutých písmen zistíš názov stromu./***

***vytvárame parky, lesy.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |

***My sme veľká rodina, západný***

***pyšná je na nás dedina.***

|  |  |
| --- | --- |
| **→ Tvoja cesta vedie do historický parku v Budimíre**  **(Zámocký park)**  Budimír - Park pri kúrii | Centrum parku tvorí plocha, pôvodne štvorcového pôdorysu – "Paradni dvor", na ktorej sa nachádza súbor historických budov (kaštieľ, kúria, sýpka). Súčasťou parku bol aj ovocný sad, z ktorého sa do dnešných čias nezachovali takmer žiadne pôvodné dreviny. Na okraji parku - pri ceste (Starej drahe) dali koncom 18. storočia členovia šľachtického rodu **Ujházy** postaviť rodinnú kaplnku s kryptou.  V roku 2014 prešiel park rozsiahlou obnovou - boli vybudované chodníky, osadený nový mobiliár, odstránené náletové dreviny a vysadené nové.  V roku 2019 bol vybudovaný amfiteáter v južnej časti parku. |

**3.ÚLOHA: V spleti písmen vyhľadaj ďalšie dreviny z parku. Pomôže ti náučná tabuľa v parku.**

**KOĽALIOVNÍKTULIPÁNOKVETÝMNOLIPAMALOLISTÁJLNBREZAOVISNUTÁPRTAGINKODVOJLALOČNÉTDYSMREKBIELYDTFAGÁTBIELYPFWORECHKRÁĽOVSKÝDS**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | *Prečítať si môžeš knihu ZÁBUDLIVÉ GINKO* |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Zoznam kultúrnych pamiatok v obci Budimír - Wikiwand | **4. ÚLOHA:**  **Výsledky usporiadaj vzostupne.**  12 + 4 = \_\_O 37 +44= \_\_ N 80:10 = \_\_L 25 : 5 = \_\_ F 52 -25 =\_\_R 44 – 4 =\_\_IÁ   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |

**→** *Postav sa k stromu v kruhu a rozhliadni sa. Nájdi sochu na obrázku a zisti jej meno.*

***Stojí pánko ako skala,***

***na kaštieľ on pozor dáva.***

***Patrónom je hasičov***

***ochraňuje každý dom.***

***Jeho meno známe je,***

***,,matika,, ti pomôže.***

|  |  |
| --- | --- |
| Šľachtický rod Ujházyovcov žil v Budimíre 240 rokov - 24hod.sk  ***KONTAKT NA OBIC:***  ***+421 904 219 386***  ***manželia***  ***Zuzana a Peter Kšenžigh***  ***od 9:00 do 19:00*** | ***Budimír sa môže pochváliť jedným z najstarších kaštieľov na celom Slovensku. Kaštieľ nazývaný „Malým“, alebo tiež „Starým“ bol postavený už v 15. storočí. Kaštieľ upúta najmä pôsobivo zdobeným priečelím, ktorému dominuje ústredný rizalit s trojuholníkovým štítom – tympanónom***  ***a neskorobaroková socha sv. \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ . (4)***  ***V areáli kaštieľa stojí ešte menšia kúria a sýpka.***  ***Nádvorie Malého kaštieľa predstavuje pokojné miesto vhodné na oddych. Od roku 2015 v ňom na 1.poschodí sídli OBIC – OBECNÉ INFORMAČNÉ CENTRUM, kde si môžete zakúpiť suveníry a získať cenné informácie o našej obci.*** |

***→ Nevzdávaj sa, smelý/ á buď, tu nekončí tvoja púť.***

***Na Prešov je správny smer, drž sa vpravo, len mi ver.***

***Len tak nájdeš správny dom, návštevu - dohodni si s OBIC-om.***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Stojí chyžka belavá,***  ***históriu rozpráva.***  ***Okolo nej plôtik z dreva,***  ***takých chyžiek nie je veľa.***  ***Symbolom je dediny,***  ***aj slnečné hodiny.*** | | ***Želiarsky dom v obci Budimír*** |
| https://www.keturist.sk/info/wp-content/uploads/2020/06/zeliarsky5-796x600.jpg  ***5. ÚLOHA:***  ***Zisti názov budovy:***   |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  | ***ia*** |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  |  | | ***Toto je historická fotografia nenápadnej stavby vedľa hlavnej cesty „furmanca“ Košice – Prešov, pochádzajúca***  ***z 18. alebo 19. storočia., má 200, 300, možno aj viac rokov.***  ***(Súčasnú fotografiu nájdeš v autobusovej zastávke v knihe- JAMES McCLURE. Prosím, knihu vráť na pôvodné miesto. Ďakujem.)***  ***Chy*ž*ka stojí na pôvodnom miest*e *a takmer v pôvodnom stave (okrem strechy), bez zásadnejších modernizačných úprav, s pôvodnými dverami aj oknami, bez prípojok e*l*ekt*ri*ny, plynu, či vody.*** ***Objekt bol panskou stavbou, akých ešte po 2. sv. vojne bolo v Budimí*r*e niekoľko.***  ***Pôvodne* s*lúžili a*k*o podnájomné byty pre rodiny želiarov. Poslednou stálou obyvateľkou domu bola babka Straková narodená v roku 1908, ktorá v roku 1998 zomrela a odvtedy opusten*ýdom *chátral.***  ***/***Názov domu zistíš poskladaním podčiarknutých písmen v tomto texte***./*** | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***C:\Users\Učiteľ\Documents\PLACE\foto place\IMG_20220120_134856.jpg***  ☺ | ***Od zastávky, smerom k lesu,***  ***nožičky ťa razom nesú.***  ***Kráčaj smelo, slušný buď,***  ***pri Bandžure skončíš púť.***  ***Od tabule krokov pár,***  ***ku jarku choď, pozor daj!***  ***Všetky správne odpovede,***  ***nájdeš v blízkom dutom strome.***  ***Nuž tak ako? Máš ich päť?***  ***Skontroluj a vráť ich späť.***  ***Za snahu si pečať daj,***  ***na dnešný deň spomínaj.***  ***Toto nie je súťaž dáka,***  ***len ťa chcem dnes von vylákať.***  ***Spoznať krásy Budimíra,***  ***nech máš dnes na čo spomínať.*** |

***Miesto pre pečiatku***



***Pečiatka krhličky, poteší veľkých, ba aj maličkých.***

PS: Pečiatku a fľašu so správnymi odpoveďami vráť na miesto v strome, aby si nepokazil pátračku. Ďakujem.

***Miesto pre zážitky z hľadačky:***

***...........................................................................................................................................***

***...........................................................................................................................................***

***...........................................................................................................................................***

***...........................................................................................................................................***

***...........................................................................................................................................***

***..........................................................................................................................................***