

Čitateľský maratón

Aby sme si pripomenuli marec – mesiac kníh, uskutočnili sme na 2. stupni Čitateľský maratón. Každá trieda mala celý deň blokované vyučovanie, počas ktorého prečítali knihu, riešili rôzne úlohy zamerané na čítanie s porozumením, v skupinách vytvorili a prezentovali projekty.

21. 3. 2024 sa čítaniu knihy venovala 6. A. Spoločne prečítali knihu od D. L. Goodmanovej: Zeusov trón. Kniha patrí k sérii Vyber si svoje vlastné dobrodružstvo. Predstavuje interaktívne knihy, v ktorých sa čitateľ sám rozhoduje, ako bude príbeh pokračovať. Žiaci 8. B prečítali knihu "Chlapec v pásikavom pyžame" od Johna Boyna. Je to silný príbeh, ktorý sa odohráva počas druhej svetovej vojny. Hlavný hrdina, deväťročný Bruno, sa ocitne v neprívetivom prostredí koncentračného tábora. Tu stretne Šmuela, chlapca s čudným menom, ktorý nosí rovnako čudné pásikavé pyžamo ako všetci ostatní ľudia za plotom. Ich priateľstvo prekračuje hranice a stáva sa nerozlučným. Po prečítaní knihy riešili úlohy zamerané na čítanie s porozumením, a to ÁNO/NIE, priradovanie, tajničku, osemsmerovku, časovú následnosť, bludisko a pod. V tretej časti dňa vytvárali v skupinách projekty.

V pondelok 25. 3. 2024 pokračovali v čitateľskom maratóne žiaci 5. B, na ktorých čakala kniha od Jeanne Betancourt: Pony tím – Divoký poník. Celú knihu, približne 7000 slov, žiaci spoločne prečítali za 1 hodinu a 45 minút. Po prečítaní riešili tajničku, dopĺňali do tabuľky svoju predpoveď, dopĺňali chýbajúce slová v zozname, priradovali mená k charakteristikám, označili či je tvrdenie správne a zoradili udalosti podľa časovej následnosti. Deň zakončili vlastnou ilustráciou. Žiaci 8. A sa opäť popasovali s knihou Chlapec v pásikavom pyžame od Johna Boyna.

V utorok 26. 3. 2024 mali v školskej knižnici Čitateľský maratón aj žiaci 5. A, ktorí prečítali knihu Čarodejná hodina, riešili bludisko, šifrovačku, spájali rumunské slová so správnymi významami. 6. B čítala opäť knihu od D. L. Goodmanovej: Zeusov trón.

Mgr. B. Labudová, PhDr. Z. Vilčková













6. A













8. A







8. B





