

STREDNÁ ODBORNÁ ŠKOLA POLYGRAFICKÁ
Račianska 190, 835 26 Bratislava



Učebné osnovy

Aplikovaná výpočtová technika

Názov a adresa školy	Stredná odborná škola polygrafická Račianska 190, 835 26 Bratislava
Názov školského vzdelávacieho programu	GRAFIK MÉDIÍ
Kód a názov ŠVP	34 POLYGRAFIA A MÉDIÁ č. 2013-762/1862:14-925
Kód a názov študijného odboru	3446 K grafik tlačových médií
Stupeň vzdelania	úplné stredné odborné vzdelanie – ISCED 3A
Dĺžka štúdia	4 roky
Forma štúdia	denná
Vyučovaci jazyk	slovenský
Druh školy	štátna
Dátum schválenia ŠkVP	27. august 2013
Miesto vydania	SOŠ polygrafická, Račianska 190, Bratislava
Platnosť ŠkVP	1. september 2013 začínajúc prvým ročníkom
Dátum schválenia revidovania ŠkVP	25. jún 2018 s platnosťou od 1.9.2018
Platnosť revidovania ŠkVP	1. september 2018 začínajúc prvým ročníkom

Ing. Földesová Judita
zástupkyňa riaditeľa pre TV

Mgr. art. Molnárová Barbora
predseda vzdelávacej oblasti
odborného vzdelávania – teoretické
vzdelávanie

Ing. Šíp Roman, PhD.
riaditeľ školy

Charakteristika predmetu

Učivo predmetu Aplikovaná výpočtová technika oboznamuje žiakov so základmi elektronického publikovania informácií, so zameraním na tvorbu webových stránok a e-publikácií a naučí žiakov využívať počítač a vhodné programové vybavenie pre tvorbu digitálnych médií. Obsah učiva je rozdelený do troch ročníkov.

V prvom ročníku je učivo zamerané na základy tvorby webových stránok pomocou značkovacieho jazyka. Žiaci sa oboznámia s fungovaním internetovej služby WWW, programom pre tvorbu webových stránok, naučia sa vytvárať štruktúru dokumentu, hypertextové odkazy medzi webovými stránkami a vkladať grafické prvky do webovej stránky a vytvoriť jednoduché webové sídlo. Žiaci sa oboznámia s nastavovaním vlastností písma a textu, vlastnosťami a umiestňovaním blokových prvkov stránky, ich využitím pri tvorbe jednoduchého layoutu webovej stránky.

V druhom ročníku je učivo zamerané na pokročilejšie určovanie vzhľadu webových stránok pomocou jazyka štýlov, ako aj s tvorbou pokročilých navigačných a grafických prvkov webovej stránky. Žiaci sa učia aj jednoduché animácie a transformácie v CSS3, responzívny dizajn stránok a iné novinky CSS3 ako aj pokročilé efekty pomocou využitia tejto technológie.

V treťom ročníku je učivo zamerané na utvrdenie a rozšírenie už existujúcich prvkov pri webových stránkach. Žiaci sa oboznámia s vkladaním multimediálnych prvkov, aplikovaním nových technológií v CSS3, tvorbou interaktívnych formulárov a pokročilými responzívnymi vlastnosťami.

Metódy, formy a prostriedky vyučovania predmetu aplikovaná výpočtová technika majú podporovať rozvoj poznávacích schopností žiakov, podporovať ich cieľavedomosť, samostatnosť a tvorivosť. Uprednostňované sú stratégie vyučovania, pri ktorých žiak ako aktívny subjekt v procese výučby má možnosť spolupracovať a učiteľ zase má povinnosť motivovať, povzbudzovať a viesť k čo najlepším výkonom, podporovať jeho záujem a aktivitu aj v oblasti zvýšeného záujmu v rámci študijného odboru. Výučbu predmetu odporúčame realizovať v odbornej učebni s možnosťou veľkoplošnej projekcie z počítača, čím sa dosiahne lepšie pochopenie a rýchlejšie osvojenie učiva. Táto forma výučby zároveň poskytuje možnosť produktívnej a interaktívnej diskusie medzi vyučujúcim a žiakmi. Odporúčame aj rôzne odborné časopisy s tematikou grafiky a počítačovej grafiky.

Hodnotenie žiakov bude založené na kritériách hodnotenia v každom vzdelávacom výstupe. Klasifikácia bude vychádzať z pravidiel hodnotenia tohto školského vzdelávacieho programu. Použijú sa adekvátne metódy a prostriedky hodnotenia.

Ciele vyučovacieho predmetu

Cieľom vyučovacieho predmetu Aplikovaná výpočtová technika je poskytnúť žiakovi súbor vedomostí a zručností z oblasti elektronického publikovania, v tvorbe web stránok a e-publikácií, pochopiť vhodnú voľbu programov pre tvorbu digitálnych médií.

Prehľad výchovných a vzdelávacích stratégií:

Vo vyučovacom predmete Aplikovaná výpočtová technika využívame pre utváranie a rozvíjanie nasledujúcich kľúčových kompetencií výchovné a vzdelávacie stratégie, ktoré žiakovi umožňujú:

I. rozvíjať schopnosť riešiť problémy

- sprostredkovať informácie vhodným spôsobom tak, aby každý každému porozumel
- vyjadriť alebo formulovať vlastný názor a záver
- kriticky hodnotiť informácie
- korigovať nesprávne riešenia problému
- správne interpretovať získané fakty, vyvodzovať z nich závery a dôsledky

II. rozvíjať interpersonálne a intrapersonálne spôsobilosti

- rozvíjať prácu v kolektíve v priateľskej a korektnej profesionálnej atmosfére
- osvojiť si pocit zodpovednosti za seba, aj za kolektív
- porovnať, hodnotiť a rešpektovať vlastnú prácu, aj prácu ostatných

III. mohli využívať všetky dostupné možnosti informácií a informačné technológie

- získavať informácie v priebehu ich odborného vzdelávania využívaním všetkých metód a prostriedkov, ktoré majú v danom okamihu k dispozícii
- zhromažďovať, triediť, posudzovať a využívať informácie, ktoré by mohli prispieť k riešeniu daného problému alebo osvojiť si nové poznatky
- rozvíjať už nadobudnuté poznatky samoštúdiom, praktickým overovaním, hľadaním súvislostí
- využiť dostupné informačné technológie, všetky dostupné multimediálne podoby

- zhromažďovať, archivovať, triediť, vytvárať vlastné inšpiračné informačné zdroje

IV. budovali spôsobilosť byť demokratickým občanom

- formulovať a prezentovať svoje postoje, názory
- rozvíjať svoje právne vedomie aj vedomie zodpovednosti a spolupatričnosti v oblasti pracovnej, aj vo všeobecnosti

Stratégia vyučovania

Pri vyučovaní sa budú využívať nasledovné metódy a formy vyučovania

Názov tematického celku 1. ročník	Stratégia vyučovania	
	Metódy	Formy práce
1. Úvod do Internetu a služby WWW	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor	Frontálna výučba
2. Úvod do jazyka HTML	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor Riešenie úloh	Frontálna výučba Práca s knihou Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov
3. Štruktúra obsahu web stránky	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov
4. Definovanie vzhľadu pomocou štýlov	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov
5. Navigácia a odkazy vo web stránke	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov
6. Grafika a multimediá vo web stránke	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Individuálna práca žiakov
7. Ďalšie vlastnosti CSS3	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor Riešenie úloh	Frontálna výučba Práca s knihou Individuálna práca žiakov
8. Zásady tvorby web stránok	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Práca s knihou Individuálna práca žiakov

Učebné zdroje

Na podporu a aktiváciu vyučovania a učenia žiakov sa využijú nasledovné učebné zdroje:

Názov tematického celku 1. ročník	Odborná literatúra	Didaktická technika	Materiálne výučbové techniky	Ďalšie zdroje
1. Úvod do Internetu a služby WWW	Vizuálne nápovedy a postupy v programe Adobe Dreamweaver, odborné stránky – W3school	PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
2. Úvod do jazyka HTML		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
3. Štruktúra obsahu web stránky		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
4. Definovanie vzhľadu pomocou štýlov		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
5. Navigácia a odkazy vo web stránke		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
6. Grafika a multimediá vo web stránke		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
7. Ďalšie vlastnosti CSS3		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD
8. Zásady tvorby web stránok		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne CD, DVD

Stratégia vyučovania

Pri vyučovaní sa budú využívať nasledovné metódy a formy vyučovania

Názov tematického celku 2. ročník	Stratégia vyučovania	
	Metódy	Formy práce
1. Základy práce so štýlmi vo webstránke	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor	Frontálna výučba
2. Sadzba a formátovanie textu	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor Riešenie úloh	Frontálna výučba Práca s knihou Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov
3. Responzivita	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov
4. Animácie	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov
5. Návrh a vzhľad webstránky	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov

Učebné zdroje

Na podporu a aktiváciu vyučovania a učenia žiakov sa využijú nasledovné učebné zdroje:

Názov tematického celku 2. ročník	Odborná literatúra	Didaktická technika	Materiálne výučbové techniky	Ďalšie zdroje
1. Základy práce so štýlmi vo webstránke	Vizuálne nápovedy a postupy v programe Adobe Dreamweaver, odborné stránky – W3school	PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
2. Sadzba a formátovanie textu		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
3. Responzivita		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
4. Animácie		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
5. Návrh a vzhľad webstránky		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy

Stratégia vyučovania

Pri vyučovaní sa budú využívať nasledovné metódy a formy vyučovania

Názov tematického celku 3. ročník	Stratégia vyučovania	
	Metódy	Formy práce
1. Úvod do Internetu a služby WWW	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor	Frontálna výučba
2. Štruktúra obsahu web stránky	Informačno-receptívne – výklad Rozhovor Riešenie úloh	Frontálna výučba Práca s knihou Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov
3. Responzivita	Informačno-receptívne – výklad Riešenie úloh	Frontálna výučba Skupinová práca žiakov Individuálna práca žiakov

Učebné zdroje

Na podporu a aktiváciu vyučovania a učenia žiakov sa využijú nasledovné učebné zdroje:

Názov tematického celku 3. ročník	Odborná literatúra	Didaktická technika	Materiálne výučbové techniky	Ďalšie zdroje
1. Úvod do Internetu a služby WWW	Vizuálne nápovedy a postupy v programe Adobe Dreamweaver, odborné stránky – W3school	PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
2. Štruktúra obsahu web stránky		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy
3. Responzivita		PC, tabuľa, videotechnika	Ukážky prác	Internet, multimediálne platformy