



Financované
Európskou úniou
NextGenerationEU

PLÁN [OBNOVY]



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



Stredná odborná škola chovu koní a služieb – Lótenyésztesi és Szolgáltatóipari Szakközépiskola,
Štúrova 74, Šaľa, tel. 031/770 2982, Fax 031/770 2982, e – mail: soupsala@gmail.com

Program vzdelávania

Aktualizačné vzdelávanie v oblasti digitálnych zručností

Aktualizačné vzdelávanie vytvorené v súlade s § 90d ods. 12 zákona č. 138/2019 Z. z.
o pedagogických zamestnancoch a odborných zamestnancoch a o zmene a doplnení niektorých
zákonov, obsahové zameranie:
digitálne zručnosti

Ing. Lívia Szabóová

štatutárny zástupca poskytovateľa

Názov a sídlo poskytovateľa	Stredná odborná škola chovu koní a služieb – Lótenyésztesi és Szolgáltatási Szakközépiskola, Štúrova 74, Šaľa	
Identifikačné číslo poskytovateľa	00159000	
Názov programu vzdelávania	Aktualizačné vzdelávanie v oblasti digitálnych zručností.	
Anotácia programu vzdelávania	Vzdelávanie vychádza z rámcov EÚ-DigComp a DigCompEdu	
Odborný garant programu vzdelávania	Ing. Lívia Szabóová	
	Podpis:	
Druh vzdelávania v profesijnom rozvoji	Aktualizačné vzdelávanie podľa § 90d ods. 12 zákona č. 138/2019 Z. z. o pedagogických zamestnancoch a odborných zamestnancov a o zmene a doplnení niektorých zákonov, realizované v rámci individuálneho profesijného rozvoja pedagogických zamestnancov a odborných zamestnancov podporeného z Plánu obnovy a odolnosti Slovenskej republiky (K7, R2)	
Rozsah vzdelávania v hodinách	20 hodín	
Forma vzdelávania	Prezenčná	
Ciele a obsah vzdelávania	Hlavný cieľ	Zvýšiť digitálnu gramotnosť a zlepšiť digitálne zručnosti v oblastiach využiteľných pre prácu PZ - učiteľov vychovávateľov, majstrov OV. Zvýšiť ich povedomie o bezpečnosti na internete a netikete.
	Čiastkové ciele	<ul style="list-style-type: none"> *Oboznámiť sa so spoločným európskym referenčným rámcom digitálnych kompetencií, zhodnotenie svojich digitálnych zručností v dotazníku S4T *Vedieť nájsť, spracovať, a využiť digitálne zdroje na vyučovacích hodinách aj mimo nich. *Vedieť vytvoriť vhodný digitálny obsah *Vedieť pracovať v prostredí Edupage *Vedieť uložiť digitálny obsah na bezpečných úložiskách *Vedieť využiť digitálne zdroje a zručnosti pri spracovávaní pedagogickej dokumentácie a ostatných administratívnych činnostiach PZ. *Oboznámiť sa s rôznymi typmi výučby si využitím digitálnych zdrojov a technológií *Dodržiavať netiketu a bezpečnosť na webe, vedieť riešiť vzniknuté problémy

	Špecifické ciele	*Zlepšovanie digitálnych zručností v práci PZ
Tematické celky obsahu vzdelávania (ciele, obsah)	Tematický celok	Rozsah (h)
	Dig Comp – Spoločný európsky referenčný rámec digitálnych kompetencií - Priradenie _ ECDL _ k _ rámcu _ DIGCOMPweb.pdf Dotazník Selfie for teachers	2h
	Hľadanie a využívanie digitálnych zdrojov vo výchove a vzdelávaní – vzdelávacie portály – https://viki.iedu.sk/ , http://planetavedomosti.iedu.sk/ , https://www.zborovna.sk/novinky/index.php atď.	2h
	Práca v prostredí Edupage – vytváranie testov, prezentácií, zadávanie domácich úloh atď.	2h
	Tvorba digitálneho obsahu – prezentácie, vzdelávací materiál – Microsoft Power Point, Canva, Genially, SlidesCarnival atď.	2h
	Možnosti ukladania digitálneho obsahu – virtuálne a cloudové úložiská – Google Drive, OneDrive, Drop Box atď.	2h
	Google Forms, hlasovanie v Edupage, Poll Everywhere Kahoot, Socrative, Mentimeter, iClicker, Slido atď	2h
	Kolaboratívna interaktívna tabuľa - Google Jamboard, Microsoft Whiteboard OneNote atď.	2h
	Spôsoby výučby s použitím techniky a digitálnych zdrojov. Peer instruction, Otázkami riadené vyučovanie (Question driven instruction), sk.padlet.com - online spoločná nástienka flipgrid.com - kde žiaci spolupracujú, diskutujú prostredníctvom krátkychvideí. Perusall – sociálna e-čítačka, pojmové mapy - Mind Master	2h
	Bezpečnosť na webe - fishing, krádež identity, bankových údajov, majetku, hackeri, ako si vytvoriť silné heslo atď.	2h
	Diskusia, riešenie problémov, podnetov so zameraním na špecifickosť predmetov a možnosť využiť v nich konkrétne digitálne zdroje a nástroje.	2h
Získané profesijné kompetencie absolventa programu vzdelávania	Absolvent získa prehľad o digitálnych zručnostiach vyplývajúcich z Európskeho referenčného rámca DigComp, naučí sa, čo znamená byť digitálnym občanom. Vie hľadať vhodné digitálne zdroje, triediť a spracovávať informácie, vytvárať, používať a ukladať digitálny obsah pri práci so žiakmi a pri spracovávaní pedagogickej a inej dokumentácie. Pozná nástrahy sietí, vie sa bezpečne správať na webe a dodržiava netiketu. Pozná rôzne spôsoby výučby s použitím techniky a digitálnych zdrojov, vie ich využívať na svojich predmetoch so zreteľom na špecifickosť každého z nich a hľadať riešenia.	
Opatrenia na zabezpečenie kvality	Požiadavky na pedagogického zamestnanca a odborného zamestnanca pri zaradení na vzdelávanie	Spĺňanie kvalifikačných predpokladov na výkon pracovnej činnosti pedagogického zamestnanca a základná znalosť IKT
	Personálne zabezpečenie	Garant – riaditeľka školy, I. atestácia (škola nemá PZ s II. atestáciou)

	vzdelávania a požiadavky poskytovateľa na odbornosť personálneho zabezpečenia	Lektor – kvalifikačné predpoklady vyplývajúce zo zákona č. 136/2023 Z. z., ktorým sa mení a dopĺňa zákon č. 138/2019 Z. z. o pedagogických zamestnancoch a odborných zamestnancoch a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, aprobácia v predmete informatika, I. atestácia
	Materiálne, technické a informačné zabezpečenie vzdelávania	Interaktívna tabuľa/projektor, notebooky, internet
	Podmienky ukončenia vzdelávania	80 % účasť na vzdelávaní a odovzdanie dištančných úloh
Autor programu	Ing. Sergej Jackij	
Schválil	Ing. Lívia Szabóová	
Odtlačok pečiatky poskytovateľa a podpis štatutárneho zástupcu poskytovateľa		