

## REGULAMIN KONKURSU

### „KISIEL Z EKONOMICZNĄ TRADYCJĄ”

I. ORGANIZATOR - NAUCZYCIELE ZESPOŁU PRZEDMIOTÓW ZAWODOWYCH I EKONOMICZNYCH W ZESPOLE SZKÓŁ NR 5 IM. STEFANA KISIELEWSKIEGO W WARSZAWIE

II. ADRESAT: Konkurs skierowany jest do uczniów CXI LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE Z ODDZIAŁAMI INTEGRACYJNYMI IM. STEFANA KISIELEWSKIEGO oraz TECHNIKUM NR 2 Z ODDZIAŁAMI INTEGRACYJNYMI

III. CELE KONKURSU:

- 1) rozpowszechnianie wiedzy z zakresu przedsiębiorczości
- 2) pobudzanie uczniów do poszukiwania, porządkowania i przedstawiania informacji z zakresu przedsiębiorczości oraz życia aktualnego i historii szkoły
- 3) stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia swoich umiejętności;
- 4) promowanie osiągnięć uczniów;
- 5) podniesienie samooceny uczniów;
- 6) rozbudzanie ducha rywalizacji-

IV. TEMATYKA KONKURSU

1. Zakres tematyczny obejmujący podstawę programową przedmiotu Podstawy Przedsiębiorczości dla szkół średnich w kategoriach:
  - gospodarka rynkowa,
  - rynek finansowy,
  - rynek pracy,
  - przedsiębiorstwo.
2. Historia szkoły (materiały dostępne na stronie internetowej szkoły).
3. Wiedza z zakresu funkcjonowania szkoły w czasie obecnym.

V. ZASADY KONKURSU

Konkurs składa się z 3 etapów.

Każdą klasę reprezentuje 3-osobowy zespół. Do zespołów należy dodatkowo powołać 2 osoby rezerwowe na wypadek nieobecności reprezentantów w dniu konkursu.

Skład zespołu podstawowego i osoby rezerwowe zgłasza wychowawca klasy do organizatora konkursu do dnia 12.04.2024.

#### Etap I

obejmuje 24 zespoły klasowe w podziale na liceum i technikum. Uczniowie odpowiadają na 5 pytań zamkniętych, każde z innej kategorii

Wszystkie zespoły otrzymują pytania na karcie pytań. Należy zaznaczyć długopisem na formularzu prawidłową odpowiedź z 4 podanych. Na udzielenie odpowiedzi drużyny mają 30 sekund licząc od hasła „start” podanego przez przewodniczącego jury. Na hasło „stop” drużyny podnoszą odkładają

kartę konkursową. Przedstawiciel komisji odczytuje odpowiedzi na głos. Jury zapisuje wyniki poszczególnych zespołów.

Za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 10 punktów.

Na etapie I wyłaniane są 3 zespoły z liceum i 3 zespoły z technikum z największą liczbą punktów, które przechodzą do II etapu konkursu.

#### Etap II

W rywalizacji bierze udział 6 zespołów (3 zespoły z liceum i 3 zespoły z technikum)  
seria I – 5 pytań zamkniętych, każde z innej kategorii

Wszystkie zespoły otrzymują te same pytania na karcie pytań. Należy zaznaczyć długopisem na formularzu prawidłową odpowiedź z 4 podanych. Na udzielenie odpowiedzi drużyny mają 30 sekund licząc od hasła „start” podanego przez przewodniczącego jury. Na hasło „stop” zespoły odkładają kartę konkursową. Przedstawiciel komisji odczytuje odpowiedzi na głos. Jury zapisuje wyniki poszczególnych zespołów.

Za każdą poprawną odpowiedź zespół otrzymuje 10 punktów.

#### Etap II

rywalizuje 6 zespołów (3 zespoły z liceum i 3 zespoły z technikum)  
seria II – 5 pytań otwartych, każde z innej kategorii

Po wylosowaniu kategorii przez prowadzącego lub przewodniczącego jury, zespoły otrzymują te same pytania umieszczone na kartach pytań. Odpowiedzi należy udzielić długopisem na karcie odpowiedzi. Na udzielenie odpowiedzi drużyny mają 1 minutę licząc od hasła „start” podanego przez przewodniczącego jury. Na hasło „stop” zespoły odkładają karty odpowiedzi. Przedstawiciel komisji odczytuje odpowiedzi na głos. Jury zapisuje wyniki poszczególnych zespołów.

Za dobrą odpowiedź drużyna uzyskuje 10 punktów. Za częściowo poprawną odpowiedź drużyna uzyskuje 5 punktów. Za błędną odpowiedź drużyna uzyskuje 0 punktów.

Po serii 10 pytań Jury podlicza wyniki i ogłasza 2 zwycięskie zespoły FINALISTÓW. W razie remisu odbywa się dogrywka.

Miejsce III otrzymuje drużyna następną w kolejności z najwyższą liczbą punktów.

#### **DOGRYWKA**

Dogrywka odbywa się na zasadzie „do pierwszej błędnej odpowiedzi”. Drużyna, która pierwsza udzieli odpowiedzi błędnej odpada.

#### Etap III (FINAŁ)

Rywalizują 2 zespoły - 5 pytań otwartych, każde z innej kategorii

Po wylosowaniu kategorii przez prowadzącego lub przewodniczącego jury, zespoły otrzymują kolejno te same pytania umieszczone na karcie pytań. Odpowiedzi należy udzielić długopisem na karcie odpowiedzi. Na udzielenie odpowiedzi drużyny mają 1 minutę licząc od hasła „start” podanego przez przewodniczącego jury. Na hasło „stop” zespoły odkładają karty odpowiedzi. Przedstawiciel komisji odczytuje odpowiedzi na głos. Jury zapisuje wyniki poszczególnych zespołów.

Za dobrą odpowiedź drużyna uzyskuje 10 punktów. Za częściowo poprawną odpowiedź drużyna uzyskuje 5 punktów. Za błędną odpowiedź drużyna uzyskuje 0 punktów.

Po serii 5 pytań Jury podlicza wyniki i ogłasza drużynę zwycięską. W razie remisu odbywa się dogrywka. Dogrywka odbywa się na zasadzie do pierwszej błędnej odpowiedzi. Drużyna, która pierwsza udzieli odpowiedzi błędnej odpada.

#### VI. TERMIN I SPOSÓB OGŁOSZENIA WYNIKÓW

Wyniki zostaną ogłoszone w dniu konkursu po zakończeniu rywalizacji. Dodatkowo wyniki zostaną zamieszczone na tablicy ogłoszeń dziennika elektronicznego Librus.