



Warszawa
Bielany



REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

PT. "PROGRAMIŚCI W JĘZYKU SCRATCH"

- opracowanego i przeprowadzonego

w Szkole Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi nr 214

im. Henryka Jerzego Chmielewskiego

CELE KONKURSU:

- Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych u uczniów klas 7 i 8;
- Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży informatycznie uzdolnionej;
- Rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu;
- Przygotowanie uczniów do lepszego planowania swojego rozwoju naukowego i zawodowego;
- Wykorzystanie programów komputerowych do kształtowania uwagi i spostrzegawczości;
- Stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu informatyki;
- Wyzwolenie ducha rywalizacji.

TERMIN PRZEPROWADZENIA KONKURSU: Konkurs trwa od 23.10.2024 do 06.11.2024 roku.

OGŁOSZENIE WYNIKÓW i wręczenie dyplomów oraz nagród laureatom konkursu : 14.11.2024.

UCZESTNICY KONKURSU: Uczestnikami konkursu mogą być wszyscy chętni uczniowie klas VII i VIII SP 214. Uczniowie samodzielnie przygotowują projekt gry dla naszej szkoły.

WYMAGANIA:

- Przedmiotem konkursu jest wykonanie własnej gry w wizualnym języku programowania Scratch;
- Gra winna zawierać takie elementy jak (duszki, muzykę, kolejne levele (etapy));
- W grze należy zastosować zmienną Punkty;
- Gra nie może zachować skryptów cudzego autorstwa, pobranych z Internetu;
- Ocenie będą podlegać: ogólna estetyka pracy, oryginalność, poprawność programistyczna, umiejętności;
- Termin przesłania prac elektronicznie do nauczyciela informatyki na adres e-mail: mmatysiak@eduwarszawa.pl od 23.10.2024 do 06.11.2024

OCENIE PODLEGAĆ BĘDĄ:

- pomysłowość;
- oryginalność;
- estetyka;
- umiejętności

NAGRODY:

- Autorzy najlepszych trzech pracy zostaną nagrodzeni oceną celującą za aktywność z przedmiotu informatyka oraz nagrodą rzeczową i dyplomem.
- Autorzy wyróżnionych prac zostaną nagrodzeni oceną bardzo dobrą za aktywność z przedmiotu informatyka oraz dyplomem.

Prace oceniane będą przez Komisję Konkursu w składzie:

- Marcin Matysiak, nauczyciel informatyki
- Magdalena Jankowska, nauczyciel matematyki i fizyki

ORGANIZATORZY:

Marcin Matysiak

Magdalena Jankowska